



KILPAILUKUTSU

JUSSIKISA 2021

TO 24.6.2021

YHTEISLÄHTÖ KLO 17:00 takaysille

Perinteinen hyvällä meiningillä varustettu jussikisa, jonka jälkeen ruokailu hyvästä seurasta nauttien, mutta muistaen ja kunnioittaen kuitenkin tämän hetken poikkeustilannetta*.

Kisa pelataan 9.reikäisenä, kolmen hengen joukkueina scramblena.

Seuran omat jäsenet 9.reiän pelioikeus + 20€, vieraat 9.reiän pelioikeus + 30€. Jos sinulla ei ole ryhmää, ilmoittaudu klubille niin teemme sinulle joukkueen.

Ryhmälle laskettu tasoitus on 15 % pelaajien yhteenlasketusta tasoituksesta, saatu slope jaetaan kahdella, koska kyseessä on puolikas kierros. Huom. jokaisessa ryhmässä on oltava mukana vähintään yksi wiurilalainen.

***yhteistä juomapistettä ei oteta tänä vuonna käyttöön, joten oma mehupullo mukaan, ei kuitenkaan niin vahvana, ettei harkinta pettää.**



JUSSIKISA 24.6.2021

MENU

Grillit kuumina Engelin pihalla!

Korean BBQ Ribs

Makkarakimara

Kananpojan nuijia

Lisureina

Kesäinen Perunasalaattia

Sexy Summer Slaw

Vihersalaatti

Focca ja Hummus

Kahvi/tee

Menu on laktoositon ja foccaa lukuun ottamatta gluteeniton



Alustavat kilpailumääräykset

Pelin kulku:

- Kaikki joukkueen jäsenet suorittavat avauslyönnin. Joukkue saa päättää lyöntijärjestyksen; myös silloin kun pelaajat pelaavat eri tiipaikoilta.
- Joukkue valitsee jatkolyöntipallonsa vapaasti.
- Pallon paikka merkataan (esim. hieman sivulle).
- Se pelaaja, jonka pallo on valittu lyö ensimmäisenä omaa palloaan **PAIKALTAAN** (tämä pelin nopeuttamiseksi). Tätä menettelyä noudatetaan koko kierroksen ajan. (jos on siirtosääntö, sitä voi käyttää).
- Pelialueen lyhyeksi leikatulla alueella seuraavana lyöntivuorossa oleva joukkueen jäsen **ASETATAAN** pallonsa korkeintaan avoimen tuloskortin pitkän sivun etäisyyden päähän (30 cm), ei kuitenkaan lähemmäksi lippua.
- Muualla (raffissa, metsässä) pallo **DROPATAAN** enintään mailan mitan päähän valitusta pallosta, ei kuitenkaan lähemmäksi lippua. Pallon paikkaa ei saa parantaa (esim. raffista väylälle).
- Esteissä pallo **ASETETAAN** vastaavaan asemaan kuin missä valittu pallo sijaitsi. Esim. jos pallo on bunkkerissa uponneena tai esim. jalanjäljessä, niin muutkin pallot **ASETETAAN** vastaavaan asemaan valitun pallon kanssa. Haravoinnin saa tehdä kuka tahansa joukkueen pelaajista.
- Griineillä pallo **ASETETAAN** samaan asemaan valitun pallon kanssa. Puttilinjalla tai sen jatkeella seisominen on kielletty.
- Pelaaja voi pelata lyhyen (n. gripin mitta) putin reikään, vaikka joukkueen toinen pelaaja ei olisi vielä lyönyt omaa lyöntiänsä. Tämän jälkeen joukkueen muut pelaajat pelaavat palloansa normaalisti. Paras tulos jää voimaan (tämä pelin nopeuttamiseksi).

Tasatulokset:

- Voittaja ratkaistaan 1. alhaisempi tasoitus 2. matemaattinen menetelmä

Tasoitus:

- Ryhmälle laskettu tasoitus on 15 % pelaajien yhteenlasketusta tasoituksesta. Saatu slope puolitetaan, koska kyseessä on 9-reiän kisa.
- Kilpailun tulos ei vaikuta tasoitukseen