

KILPAILUMÄÄRÄYKSET YÖ-KISA 2021



Ei yhteisinfoa ennen kisaa. Jokainen menee omalle aloitusteelle ja kisa alkaa 19.6.2021 kello 03:00

Sarjat:

- Kisaa pelataan 18. reikäisenä kahden hengen joukkuein Scramblena, lyöntipeli. Suurin huomioitava tasoitus 36.
- Miehet pelaavat keltaisilta teeltä ja naiset punaisilta teeltä

Pelin kulku:

- Molemmat joukkueen jäsenet suorittavat avauslyönnin. Joukkue saa päättää lyöntijärjestyksen; myös silloin kun pelaajat pelaavat eri tiipaikoilta.
- Joukkue valitsee jatkolyöntipallonsa vapaasti.
- Pallon paikka merkataan (esim. hieman sivulle).
- Se pelaaja, jonka pallo on valittu lyö ensimmäisenä omaa palloaan **PAIKALTAAN** (tämä pelin nopeuttamiseksi). Tätä menettelyä noudatetaan koko kierroksen ajan. (jos on siirtosääntö, sitä voi käyttää).
- Pelialueen lyhyeksi leikatulla alueella seuraavana lyöntivuorossa oleva joukkueen jäsen **ASETAA** pallonsa korkeintaan avoimen tulokortin pitkän sivun etäisyyden päähän (30 cm), ei kuitenkaan lähemmäksi lippua.
- Muualla (raffissa, metsässä) pallo **DROPATAAN** enintään mailan mitan päähän valitusta pallosta, ei kuitenkaan lähemmäksi lippua. Pallon paikkaa ei saa parantaa (esim. raffista väylälle).
- Esteissä pallo **ASETETAAN** vastaavaan asemaan kuin missä valittu pallo sijaitsi. Esim. jos pallo on bunkkerissa uponneena tai esim. jalanjäljessä, niin muutkin pallot **ASETETAAN** vastaavaan asemaan valitun pallon kanssa. Haravoinnin saa tehdä kuka tahansa joukkueen pelaajista.
- Griineillä pallo **ASETETAAN** samaan asemaan valitun pallon kanssa. Puttilinjalla tai sen jatkeella seisominen on kielletty pelaajan otettua puttiasennon.
- Pelaaja voi pelata lyhyen (n. gripin mitta) putin reikään, vaikka joukkueen toinen pelaaja ei olisi vielä lyönyt omaa lyöntiänsä. Tämän jälkeen joukkueen muut pelaajat pelaavat palloansa normaalisti. Paras tulos jää voimaan (tämä pelin nopeuttamiseksi).

Tasatulokset:

- Voittaja ratkaistaan 1. alhaisempi tasoitus 2. matemaattinen menetelmä

Tasoitus:

- Ryhmälle laskettu tasoitus on 25 % pelaajien yhteenlasketusta pelitasoituksesta (Slope). Joukkueen slope ei voi olla kuitenkaan suurempi kun joukkueen pelaajien alhaisin slope.
- Kilpailun tulos ei vaikuta tasoitukseen

Pelinopeus:

- Jokaisen ryhmän jäsenen on huolehdittava pelinopeudestaan – **Ready golfin periaatteita noudatetaan.**
- Älä jätä tyhjää väylää väliin, vaan pysy edellä menevän ryhmän tahdissa.
- **Pelataan reippaasti, jotta aamun pelaajat pääsevät ajoissa tiiamaan.**

Tulokortit:

- Tulokortit saadaan caddiemasterilta esim. jo perjantaina, tai sitten alakioskilta kun ensimmäisen kerran ohitatte kioskin kisan aikana.
- Tulokortti palautetaan alakioskille

Palkinnot:

- Palkinnot jaetaan kisan jälkeen. Kolme parasta joukkuetta palkitaan.

Kilpailun päättyminen

- Huomioidaan kokoontumisrajoitus (jos voimassa)

Kilpailun järjestäjä

- WGCC ry ja Nuorisotoimikunta (Tommi Tuusa 050 5216699, Toni Elo 045 1771410)